



Gemeinde Binzen

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n

Hausmeister/in (m/w/d) in Voll- oder Teilzeit

Das Aufgabengebiet umfasst insbesondere:

- Betreuung und Kontrolle des ordnungsgemäßen Zustands der gemeindeeigenen Gebäude (z.B. Gemeindehalle, Kindergärten, kommunale Wohnhäuser)
- Überwachung der gebäudetechnischen Anlagen
- Durchführung der notwendigen Wartungs- und Instandhaltungsarbeiten inkl. kleinerer Reparaturen, Meldung von Störungen
- Kontrolle von Leistungen Dritter
- Herrichten von Räumen / Unterstützung bei gemeindeeigenen Veranstaltungen (z.B. Neujahrsempfang, Weihnachtsmarkt, Kulturveranstaltungen)
- Pflege und Reinigung der Außen- und Grünanlagen
- Winterdienst der öffentlichen Flächen an Gemeindegebäuden (Bereitschaftsdienst)

Wir wünschen uns von Ihnen:

- eine abgeschlossene Berufsausbildung im handwerklichen Bereich (z.B. Elektriker, Schlosser, Schreiner, Anlagenmechaniker für Sanitär-, Heizungs- und Klimatechnik)
- Team- und Kommunikationsfähigkeit
- ein hohes Maß an Verantwortungsbewusstsein, Selbstständigkeit und Flexibilität
- Bereitschaft zu Arbeitszeiteinsätzen auch in den Abendstunden und an Wochenenden
- EDV-Kenntnisse wünschenswert
- Zuverlässigkeit und Pünktlichkeit
- Besitz eines Führerscheins der Klasse 3 bzw. B/BE.

Wir bieten Ihnen:

- Einen krisensicheren, unbefristeten Arbeitsplatz
- Eine leistungsgerechte Vergütung auf der Grundlage des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst (TVÖD) mit allen üblichen Sozialleistungen sowie Sachbezüge (z.B. Teilnahme an Firmenfitness)
- Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten

Für weitere Informationen steht Ihnen Herr Bürgermeister Andreas Schneucker (Tel. 07621/6608-50, E-Mail: a.schneucker@binzen.de) gerne zur Verfügung.

Wenn Sie die Aufgabenstellung anspricht und Sie über die entsprechenden Kompetenzen verfügen, freuen wir uns über Ihre Bewerbung bis spätestens am **17.12.2023**.

Bitte senden Sie diese an die Gemeindeverwaltung Binzen, Am Rathausplatz 6, 79589 Binzen oder gerne per E-Mail an: personal@gvv-vk.de.